

LE JEU DE LA FICELLE DE LA VIANDE

JEU DE RÔLE

Ce jeu interactif permet de représenter par une ficelle les liens, implications et impacts de nos choix de consommation. Il offre un éclairage sur la consommation de viande moyenne en France, et diverses problématiques comme la qualité de l'eau, la dette extérieure d'un pays du "Sud", la malnutrition, le réchauffement climatique ou les conditions de travail d'un ouvrier au Costa Rica.

THÈME

Impacts de notre consommation de viande et de produits animaux

PUBLIC

de 15 à 30 personnes
à partir de 10 ans

DURÉE

2 heures

OBJECTIFS

- Découvrir les dimensions environnementale, sociale, anthropologique de la production intensive de viande
- Interroger notre lien aux animaux, rouages d'une grande machine qui exploite le vivant

OUTILS POUR ALLER PLUS LOIN...

sur la nutrition : Jeu de l'énergie

sur le changement climatique : Jeu de positionnement

sur l'impact de nos choix : Nourrir le monde en 2030

Ce jeu a été créé par Rencontres des continents et Vétérinaires sans frontières, adapté du "jeu de la ficelle".

